

마이월렛 서비스 이용약관

본 마이월렛 서비스 이용약관은 SNFT 주식회사(이하 “회사”라 합니다)가 Fan Marketing Platform 내에서 제공하는 마이월렛 서비스(이하 “본 서비스”라 합니다)의 이용 조건을 정한 것이며, 본 서비스를 이용하는 대한민국 내에 거주하는 이용자(이하 “이용자”라 합니다)에게 적용됩니다.

회사가 본 서비스와 관련하여 별도로 개별 정책 등(본 서비스의 일부에 추가로 적용되는 이용 조건, 본 서비스 내에서 공지되는 운영 규칙 등을 포함하며, 이하 “개별 정책 등”이라 합니다)을 정한 경우, 이용자는 개별 정책 등을 준수하여 본 서비스를 이용하여야 합니다. 개별 정책 등의 내용과 본 이용약관의 내용이 상이할 경우, 특별한 규정이 없는 한 개별 정책 등이 우선 적용됩니다(이하 별도로 명시하지 않는 한, 개별 정책 등과 본 이용약관을 통칭하여 “본 약관”이라 합니다).

이용자가 미성년자인 경우, 본 이용약관에 대하여 법정대리인의 동의를 받은 후 본 서비스를 이용하시기 바랍니다.

제 1 조 (정의)

본 약관에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같습니다.

- (1) “NFT”란 블록체인 네트워크 상에서 발행된 디지털 콘텐츠(정지화면, 동영상, 음성, 기타 콘텐츠 등)와 연결된 Non-Fungible Token 을 말합니다. 본 약관에서 정하는 NFT 는 한정된 수량으로 발행·배포되는 것으로서 어떠한 상품이나 서비스에 대한 결제 수단으로도 사용될 수 없으며, 대한민국 관련 법령상 가상자산에 해당하지 않습니다.
- (2) “아이템”이란 본 서비스에 호환되는 것으로서 회사가 지정하는 NFT 및 해당 NFT 에 연결되는 디지털 콘텐츠(정지화면, 동영상, 음성 기타 콘텐츠 등)의 총체를 말합니다.
- (3) “디지털 자산”이란 아이템을 말합니다.
- (4) “월렛 주소”란 디지털 자산을 전송하거나 수령할 때, 전송받을 주소 또는 전송하는 주소를 지정하기 위해 필요한 문자열을 의미합니다. 본 서비스에서는 이용자별로 하나의 월렛 주소가 할당됩니다.
- (5) “마이월렛 계정”이란 회사가 정한 절차에 따라 이용자별로 개설되는 마이월렛 서비스 내 이용자의 계정을 의미하며, 마이월렛 계정(이메일 주소)과 마이월렛 계정(SNS)의 두 가지 유형이 있습니다.
- (6) “마이월렛 계정(이메일 주소)”이란 이용자의 이메일 주소와 회사가 정한 방법으로 설정하는 패스워드를 이용해 인증하는 마이월렛 계정을 의미합니다.
- (7) “마이월렛 계정(SNS)”이란 이용자의 SNS 계정과 연동하여 인증하는 마이월렛 계정을 의미합니다. 마이월렛 계정(SNS)에서 이용 가능한 SNS 계정은 회사가 별도로 지정합니다.

제 2 조(마이월렛 계정)

1. 본 서비스의 이용 희망자는 회사가 정한 필수 정보를 정확히 등록하고 마이월렛 계정을 생성하여야 합니다. 참고로, 동일한 이메일 주소는 하나의 마이월렛 계정에만 등록할 수 있습니다. 또한 이용자가 마이월렛 계정 인증 시 사용하는 이메일 주소 또는 SNS 계정이 소멸되는 등 이용 불가능해진 경우, 본 서비스를 이용할 수 없게 될 수 있습니다.
2. 이용자는 제 3 자의 마이월렛 계정을 사용하여 본 서비스를 이용해서는 안 되며, 자신의 마이월렛 계정을 제 3 자에게 사용하게 해서는 안 됩니다. 또한 이용자의 마이월렛 계정에 관한 모든 권리는 이용자 개인에게 일신전속적으로 귀속되며, 상속 및 기타 처분을 할 수 없습니다.
3. 이용자는 마이월렛 계정에 관한 정보(이용자가 설정한 비밀번호를 포함합니다)를 적절히 관리하여야

합니다. 회사에 통지된 로그인 정보와 회사에 등록된 이용자의 마이월렛 계정 정보가 일치함을 회사가 정한 방법으로 확인한 후 이용자의 마이월렛을 통해 이루어지는 일체의 행위 및 그 결과에 대해서는 이용자가 책임을 지며, 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 회사는 책임을 지지 않습니다.

4. 이용자의 마이월렛 계정 정보가 도용되거나 이용자의 마이월렛 계정이 제 3 자에 의해 사용되고 있음이 판명된 경우, 이용자는 즉시 그 사실을 회사에 통지하고, 회사의 지시가 있는 경우에는 해당 지시에 따릅니다. 참고로, 그러한 경우라도 전항에서 정한 회사의 면책에는 아무런 영향을 미치지 않습니다.

제 3 조 (마이월렛 계정 개설)

1. 본 서비스의 이용 희망자는 다음 각 호의 요건을 모두 만족시키는 것을 회사에 표명한 후에, 마이월렛 계정의 개설 절차를 진행합니다.
 - (1) 이미 마이월렛 계정을 개설하지 않았을 것
 - (2) 과거 본 서비스 이용 중 본 약관을 위반하지 않았을 것
 - (3) 본 서비스 이용에 필요한 전용 스마트폰이나 PC 등의 단말기, 이메일 주소를 보유하고 있을 것
 - (4) 회사와의 커뮤니케이션에 지장이 없을 것
 - (5) 회사에 등록하는 이메일 주소로 상시 연락이 가능할 것
 - (6) 본 서비스에 관한 웹사이트에 게재되는 공지사항을 적절히 확인할 수 있을 것
2. 하나의 이메일 주소당 개설할 수 있는 마이월렛 계정(이메일 주소)은 하나뿐이며, 하나의 이메일 주소로 여러 개의 마이월렛 계정(이메일 주소)을 개설할 수 없습니다.
3. 하나의 SNS 계정당 개설할 수 있는 마이월렛 계정(SNS)은 하나뿐이며, 하나의 SNS 계정으로 여러 개의 마이월렛 계정(SNS)을 개설할 수 없습니다.
4. 마이월렛 계정 개설의 승낙 여부는 회사의 합리적인 재량에 따라 결정하며, 이용 희망자는 회사가 마이월렛 계정 개설을 승낙한 경우에 한하여 본 서비스의 이용을 개시할 수 있습니다. 참고로, 해당 승낙 여부에 관한 이용 희망자의 문의에 대하여 회사는 그 이유 등의 내용을 공개할 의무를 부담하지 않습니다.
5. 마이월렛 계정 개설 후 전항에 규정된 승낙 여부의 결정에 영향을 미치는 사항에 변경이 발생하였을 경우(전항의 요건을 충족하지 못하게 된 경우를 포함합니다), 회사는 본 서비스 이용의 전부 또는 일부를 제한하거나 마이월렛 계정 이용의 정지 또는 해지 등 회사가 적절하다고 합리적으로 판단하는 조치를 취할 수 있습니다.

제 4 조 (패스키의 관리)

1. 본 서비스는 마이월렛 계정을 사용한 거래(디지털 자산의 예치 및 송부를 포함하되, 이에 한정되지 않습니다)의 인증에 패스키를 사용합니다. 단말기의 기종 변경, 고장, 분실 기타 사유로 인해 이용자가 생성한 패스키에 접근할 수 없게 된 경우에는, 마이월렛을 사용한 거래 시 다시 생성할 수 있습니다.
2. 이용자는 패스키를 적절히 관리하여야 하며, 자신의 패스키를 사용하여 이루어진 일체의 행위 및 그 결과에 대해 책임을 집니다. 회사는 이용자의 패스키를 통한 본 서비스 이용에 대해 실제 조작자가 이용자 본인인지 여부와 관계없이 이용자 본인의 이용으로 간주하며, 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 해당 이용으로 인해 발생한 이용자의 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.

제 5 조 (디지털 자산의 거래)

1. 이용자에 의한 본 서비스에서의 디지털 자산의 수령은 이용자가 수령 절차를 완료한 시점이 아니라, 해당 수령에 관한 거래가 블록체인 상에서 승인된 시점을 기준으로 이루어진 것으로 간주합니다.
2. 디지털 자산의 수령 절차는 본 서비스에 호환되는 개별 디지털 자산의 특성에 따라 각각 다른 방법이

정해져 있을 수 있습니다. 이용자는 사전에 수령하고자 하는 디지털 자산의 수령 절차로서 회사가 정한 방법을 이해한 후에 수령 절차를 진행하여야 합니다.

3. 본 서비스 내 디지털 자산의 일부 또는 전부가 도난 등으로 인해 마이월렛 계정에서 분실된 경우에도, 해당 분실이 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 회사는 책임을 지지 않습니다.
4. 이용자는 본 서비스가 종료되거나 본 서비스 내 일부 디지털 자산의 취급이 종료된 경우, 이용자의 마이월렛 계정에 잔액이 남아 있더라도 해당 디지털 자산을 거래할 수 없게 됨을 사전 승낙합니다.

제 6 조 (지식재산권)

1. 본 서비스에 관한 지식재산권 및 기타 권리는 회사 또는 회사에게 해당 권리의 이용을 허락한 원권리자(이하 “원권리자”라 합니다)에게 귀속됩니다. 또한 본 서비스에는 원권리자가 본 약관과는 다른 이용 조건을 부과한 소프트웨어 등이 포함되어 있을 수 있습니다. 회사가 해당 이용 조건을 본 서비스 내에서 고지한 경우, 이용자는 해당 이용 조건 또한 준수하여 본 서비스를 이용하여야 합니다.
2. 이용자는 어떠한 경우에도 회사, 원권리자 및 기타 제 3 자의 지식재산권을 침해하거나 침해할 우려가 있는 행위를 하지 않습니다.
3. 이용자는 아이템의 발행자 등 권리자가 정한 이용 허락의 범위 내에서 해당 아이템을 이용하며, 해당 아이템 이용과 관련하여 회사에 어떠한 피해나 손해도 끼치지 않습니다.

제 7 조 (수수료)

회사는 블록체인 이용에 필요한 네트워크 수수료(이하 “가스비”라 합니다)를 부담하지 않으며, 본 서비스에서 발생하는 디지털 자산 거래 관련 가스비는 이용자 본인이 부담합니다.

제 8 조 (자금세탁방지 및 경제제재 준수)

이용자는 회사에 대해, 적용 가능한 자금세탁방지 및 대테러활동 관련 법령, 그리고 대한민국, 일본, 미국, 영국, 유럽연합, UN 및 기타 관련 지역에서 시행하는 경제제재 관련 법령에 따른 제한 대상이 아님을 진술하고 보증하며, 또한 이용자 또는 회사가 이러한 법령을 위반하게 하는 행위를 하지 않을 것을 서약합니다.

제 9 조 (금지행위)

이용자는 본 서비스 이용과 관련하여 다음 각 호의 행위를 하여서는 안 됩니다. 이용자의 행위가 다음 각 호의 항목에 해당하는지 여부는 회사가 합리적인 재량에 따라 판단할 수 있습니다.

- (1) 자금세탁·테러자금제공 등과 관련되거나 이와 유사한 행위, 경제제재 관련 법령 위반 행위 또는 회사가 이러한 법령 위반을 초래하는 행위
- (2) 반사회적 세력에 직접 또는 간접적으로 이익을 제공하거나 기타 협력하는 행위
- (3) 허위 명의 또는 타인 명의 등 이용자 본인이 아닌 명의로 이용하는 행위
- (4) 마이월렛 계정 또는 디지털 자산을 위조 또는 변조하거나, 위조 또는 변조된 디지털 자산임을 알면서 이용하는 행위
- (5) 부정한 방법으로 디지털 자산을 취득하거나, 부정한 방법으로 취득된 디지털 자산임을 알면서 이용하는 행위
- (6) 사기 등 범죄에 연루되는 행위
- (7) 법령 등, 법원 또는 기타 공공기관의 판결, 결정, 명령 또는 법적 구속력이 있는 행정조치를 위반하는 행위
- (8) 회사 또는 제 3 자의 지식재산권, 프라이버시권, 초상권 기타 권리 또는 법률상 보호되는 이익을

침해하는 행위

(9) 공공질서 또는 선량한 풍속에 반하는 행위

(10) 과도하게 폭력적인 표현, 노골적인 성적 표현, 아동 포르노·아동 학대에 해당하는 표현, 차별적인 표현, 자살·자해행위·약물 남용을 유도 또는 조장하는 표현, 그 외 반사회적 내용을 포함하여 타인에게 불쾌감을 주는 표현을 전송하는 행위

(11) 회사 또는 제 3 자를 사칭하거나 고의로 허위 정보를 유포하는 행위.

(12) 영업, 선전, 광고, 권유 기타 영리 목적의 행위(회사가 인정한 경우를 제외합니다), 성행위 또는 외설 행위를 목적으로 하는 행위, 면식 없는 제 3 자와의 만남이나 교제를 목적으로 하는 행위, 타 이용자에 대한 괴롭힘이나 비방을 목적으로 하는 행위, 기타 본 서비스가 예정한 이용 목적과 다른 목적으로 본 서비스를 이용하는 행위

(13) 제 3 자의 개인정보, 등록 정보, 이용 기록 정보 등을 부정하게 수집하거나 공개하는 행위

(14) 회사가 승인하지 않은 방법(본 서비스가 제공하는 인터페이스 외의 방법을 포함합니다)으로 본 서비스를 이용하는 행위

(15) 회사의 서버 및 네트워크 시스템에 지장을 주는 행위, 봇(BOT), 기타 기술적 수단을 이용해 본 서비스를 부정하게 조작하는 행위, 같은 조작을 불필요하게 반복하는 행위, 회사에 부당한 문의 또는 요구를 하는 행위(동일 질문을 불필요하게 반복하는 행위를 포함합니다), 기타 회사의 사업 운영 또는 타 이용자의 본 서비스 이용을 방해하거나 지장을 주는 행위

(16) 본 서비스의 전부 또는 일부를 회사가 명시적으로 허락한 범위를 초과하여 다운로드, 배포, 공중 송신 가능화, 변경 또는 조작, 리버스 엔지니어링, 디컴파일, 디스어셈블, 삭제 등의 행위(콘텐츠 보호 및 접근 제어 기능을 무효화 또는 회피하거나 본 서비스의 결함을 고의로 이용하는 경우를 포함합니다)

(17) 회사에 허위 정보를 신고하는 행위

(18) 위 각 호에 해당하는 행위 중 어느 하나를 지원하거나 조장하는 행위

(19) 기타 회사가 부적절하다고 합리적으로 판단하는 행위

제 10 조 (적절한 조치의 실시)

회사는 이용자가 본 약관을 위반하였다고 합리적인 이유에 따라 판단한 경우, 본 서비스의 이용 전부 또는 일부를 제한하거나 마이윌렛 계정의 이용 정지 또는 해지를 포함한 회사가 적절하고 합리적이라고 판단하는 조치를 취할 수 있습니다.

제 11 조 (서비스의 중단, 변경, 종료)

1. 회사는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우, 언제든지 본 서비스의 전부 또는 일부 제공을 중단할 수 있습니다.

(1) 본 서비스 제공에 필요한 제 3 자의 서비스(전기통신 서비스, 클라우드 서비스 등을 포함하되, 이에 국한되지 않습니다)의 제공이 중단된 경우

(2) 본 서비스 제공에 필요한 시스템(통신 회선 또는 통신 수단, 컴퓨터를 포함합니다)에 고장, 장애, 과도한 부하, 부정 접근, 해킹 등이 발생하거나 유지·점검을 실시하는 경우

(3) 정전, 천재지변, 정변, 노동쟁의 기타 불가항력으로 인해 본 서비스 제공이 불가능한 경우

(4) 이용자 또는 제 3 자의 안전을 확보하거나 공공의 이익을 위해 긴급을 요하는 경우

(5) 기타 회사가 본 서비스 중단이 필요하다고 합리적으로 판단하는 경우

2. 회사는 관련법에서 정하는 바에 따라 이용자에게 통지하고 본 서비스 내용의 전부 또는 일부를 변경할 수 있습니다. 참고로, 해당 변경과 관련하여 이용자가 이용 환경을 업데이트하는 것이 본 서비스 이용을 계속하기 위한 조건이 될 수 있습니다.

3. 회사는 본 서비스에 관한 웹사이트 게재 및 기타 회사가 합리적인 재량으로 적절하다고 판단하는 방법으로 이용자에게 최소 30 일 전에 사전 통지함으로써 본 서비스를 종료할 수 있습니다. 다만, 긴급한 경우에는 사전 통지를 생략할 수 있습니다. 또한 회사는 본 서비스 종료 시점에 이용자가 보유한 디지털 자산에 대해 보상하지 않습니다.
4. 회사는 본 조에 따른 본 서비스의 중단, 내용 변경 및 종료로 인해 이용자에게 발생한 손해에 대해 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 책임을 지지 않습니다.

제 12 조 (마이월렛 계정 해지 등에 의한 종료 및 종료 후의 조치)

1. 이용자는 회사가 정한 절차에 따라 마이월렛 계정을 해지할 수 있습니다. 참고로, 이용자가 마이월렛 계정 또는 본 서비스를 이용하여 회사 또는 제 3 자의 서비스(회사가 제공하는 Fan Marketing Platform 을 포함합니다)를 이용 중인 경우에는 해당 서비스를 이용할 수 없게 되므로 유의하시기 바랍니다.
2. 이유 여하를 불문하고 마이월렛 계정이 해지되거나 종료된 경우, 이용자는 본 약관 또는 법령에서 정한 경우를 제외하고는 마이월렛 계정에 기록된 디지털 자산의 입출 내역 기타 일체의 이용자 정보에 접근할 수 없게 되며, 해당 마이월렛 계정과 관련된 권리는 모두 소멸할 가능성이 있습니다. 이용자가 실수로 마이월렛 계정을 해지하거나 본 서비스에 재가입한 경우에도 해당 정보에 대한 재접근 및 권리 복구는 불가능하므로 유의하시기 바랍니다.
3. 이용자는 이유 여하를 불문하고 마이월렛 계정이 해지 또는 종료된 시점에 보유한 디지털 자산 잔액에 대해 회사에 청구할 권리를 포기합니다.
4. 이유 여하를 불문하고 마이월렛 계정(SNS)에 연결된 이용자의 SNS 계정이 삭제되거나 이용할 수 없게 된 경우 해당 마이월렛 계정(SNS)은 종료되며, 제 1 항 내지 제 3 항의 규정이 적용됩니다. 또한 마이월렛 계정(이메일 주소)과 연동된 이메일 주소가 삭제되거나 이용할 수 없게 되어 해당 마이월렛 계정(이메일 주소)이 종료된 경우도 동일하게 적용됩니다.

제 13 조 (이용자의 책임)

1. 이용자는 본인의 책임 하에 본 서비스를 이용하며, 본 서비스 이용에 따른 모든 행위 및 그 결과에 대해 책임을 부담합니다.
2. 이용자는 본 서비스 이용으로 인해 회사가 직접적 또는 간접적으로 어떠한 손해를 입은 경우(마이월렛 계정의 관리 소홀 또는 제 3 자의 사용 등으로 회사에 손해가 발생한 경우 및 회사가 이러한 이용을 원인으로 제 3 자로부터 클레임을 받은 경우를 포함합니다), 회사의 청구에 따라 즉시 이를 배상하여야 합니다.
3. 이용자는 본 서비스에 대응하는 기기, 통신 수단 등 이용 환경을 본인의 책임과 비용으로 준비하여야 합니다.
4. 이용자는 자신의 본 서비스 이용 환경에 따라 컴퓨터 바이러스 감염 방지, 부정 접근 및 정보 유출 방지 등 보안 대책을 본인의 책임과 비용으로 강구하여야 합니다.
5. 본 서비스 이용을 계기로 이용자 간 또는 이용자 기타 제 3 자 간에 발생한 분쟁은 전적으로 해당 이용자의 책임으로 해결하여야 하며, 회사는 일절 관여하지 않습니다.
6. 전항을 위반하여 회사에 손해가 발생한 경우, 분쟁 당사자인 이용자는 연대하여 해당 분쟁으로 인하여 회사에 발생한 손해를 배상해야 합니다.

제 14 조 (비보증)

1. 회사는 본 서비스의 품질 기타 어떠한 사항(버그 등의 장애, 보안 관련 결함 및 제 3 자의 권리 침해 여부를 포함합니다)에 대해 명시적 또는 묵시적 여부를 불문하고 어떠한 보증도 하지 않습니다.
2. 회사는 본 서비스 기능의 추가·변경, 본 서비스와 관련된 다른 서비스의 개발 등에 대해 보도자료, 뉴스레터 등으로 공표할 수 있으나, 모든 매체에서 공표된 내용이 공표 시점 및 향후 해당 기능이 구현되고 해당 다른 서비스가 제공될 것을 보증하는 것은 아닙니다. 회사는 공표된 기능이 구현되지 않거나 해당 다른 서비스가 제공되지 않은 경우에도 이용자에게 책임을 지지 않습니다.
3. 회사는 본 서비스가 모든 기종 단말기 및 기종 단말기의 OS 버전을 지원함을 보증하지 않습니다. 이용자는 본 서비스 이용에 제공되는 기종 단말기의 OS 버전 업그레이드 등에 따라 본 서비스의 작동에 장애가 발생하거나 본 서비스를 이용할 수 없게 될 가능성이 있음을 사전에 인지합니다. 또한 회사는 그러한 장애나 이용 불가능 상태가 발생한 경우 이를 해소할 것을 보증하지 않습니다.

제 15 조 (회사의 면책)

1. 회사는 다음 각 호에 열거된 손해에 대하여, 해당 손해가 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고는 책임을 지지 않습니다.
 - (1) 정전, 천재지변, 정변, 노동쟁의 기타 불가항력 및 블록체인 트랜잭션 처리속도 저하 등을 비롯한 회사의 귀책 사유가 아닌 사유로 인해 디지털 자산 송부 절차 등이 지연되거나 불가능하게 되어 발생한 손해
 - (2) 사이버 공격 등으로 인해 디지털 자산 유통 기능이 마비되어 발생한 손해
 - (3) 각국 법령, 가이드라인, 규제 등의 신설 또는 개폐 또는 자율규제기관 규제 등의 신설 또는 개폐로 인해 발생한 손해
 - (4) 전기통신 장애 및 지연 사유(인터넷 회선 혼잡을 포함합니다)로 인해 발생한 손해
 - (5) 이용자의 하드웨어·소프트웨어 고장·오작동, 회사의 컴퓨터 시스템·소프트웨어 고장·오작동, 제 3 자가 제공하는 시스템·서비스·소프트웨어 고장·오작동, 기타 본 서비스와 관련된 모든 하드웨어·소프트웨어·시스템·서비스 고장 및 오작동으로 인해 발생한 손해
 - (6) 이용자가 정확한 정보를 제공하지 않았거나 필요한 확인을 게을리하여 발생한 손해
 - (7) 본 서비스의 전부 또는 일부의 중지, 마이월렛 계정 해지 등으로 인해 발생한 손해
 - (8) 기타 회사의 귀책 사유가 아닌 사유로 인해 발생한 손해
2. 회사는 본 서비스에 관한 웹사이트에서 하이퍼링크를 통해 이동 가능한 제 3 자 웹사이트 및 서비스의 내용 등 정확성, 안전성 기타 어떠한 사항에 대해서도 명시적 또는 묵시적으로 어떠한 보증도 하지 않으며, 해당 제 3 자 웹사이트 및 서비스로 인해 이용자에게 발생한 손해에 대하여 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 책임을 지지 않습니다.
3. 회사는 디지털 자산 자체의 가치, 안정성 및 적법성에 대해 일절 보증하지 않습니다. 회사는 이용자가 디지털 자산의 성질, 메커니즘 등에 대한 이해 부족으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 책임을 지지 않습니다.
4. 회사는 본 서비스의 이용 및 디지털 자산에 적용되는 법령, 규칙, 명령, 조례, 정부 가이드라인 기타 규제 또는 관련 소비세를 포함한 세제의 제정 또는 변경으로 인해 이용자에게 손해가 발생하더라도 그 손해를 배상할 책임을 지지 않습니다. 참고로, 회사는 본 서비스 이용이 국내외에서 과세 대상이 되지 않는 것을 보증하지 않습니다.
5. 본 약관의 다른 규정에 관계없이, 회사는 채무불이행 또는 불법행위로 인해 이용자에게 손해가 발생한 경우, 이용자에게 통상 발생할 수 있는 손해의 범위를 한도로 이를 배상할 책임이 있으나, 특별한 사정으로 발생한 손해 등에 대해서는 책임을 지지 않습니다. 다만, 본 약관의 다른 규정에 관계없이, 회사는 고의 또는 중대한 과실로 인한 채무불이행 또는 불법행위로 인해 이용자에게 발생한 손해에

대한 배상책임에 대해서는 일절 면책되지 않습니다.

제 16 조 (제 3 자의 서비스)

본 서비스는 블록체인을 비롯한 회사의 관리 하에 있지 않은 서비스를 전제로 하는 경우가 있으며, 해당 서비스의 제공 또는 이용자가 이를 이용하는 것에 관하여 회사는 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제 17 조 (이용자에 대한 통지, 등록정보의 변경 등)

1. 본 서비스에 관한 회사의 이용자에 대한 안내, 통지 또는 연락은 본 서비스 관련 웹사이트 게시, 이용자의 이메일 주소로의 연락 및 그 외 회사가 합리적인 재량으로 적절하다고 판단하는 방법으로 이루어집니다. 참고로, 회사는 안내 등의 미도착이나 지연 등으로 인한 손해 기타 결과에 대해 회사의 고의 또는 과실로 인한 경우를 제외하고 책임을 지지 않습니다.
2. 본 서비스에 관하여 이용자가 회사에 연락하는 경우, 회사가 운영하는 웹사이트 내 적절한 위치에 설치된 문의 양식의 제출 또는 회사가 별도로 지정하는 방법으로 이루어집니다.
3. 이용자는 회사에 등록한 모든 정보(이용자 본인에 관한 정보를 포함합니다)를 변경할 경우, 신속히 회사가 정한 절차에 따라 해당 변경 내용을 회사에 신고해야 합니다.
4. 이용자는 등록 정보의 추가 또는 등록·이용 내용과 관련된 정보 및 자료 제출을 회사로부터 요청받은 경우, 지체 없이 회사가 정한 절차에 따라 해당 추가 정보를 회사에 통지하거나 회사가 요청한 정보 및 자료를 제출해야 합니다. 회사가 지정한 기간 내에 이러한 조치가 이루어지지 않을 경우(등록 또는 제출된 정보 등이 허위라고 회사가 합리적으로 판단한 경우를 포함합니다), 회사는 본 서비스 이용의 전부 또는 일부를 제한하거나 마이월렛 계정 이용을 중지 또는 해지하는 등 회사가 적절하고 합리적으로 판단하는 조치를 취할 수 있습니다.
5. 회사는 이용자의 등록 정보를 정기 또는 수시로 확인할 수 있습니다. 해당 확인이 불가능한 등록 정보가 있을 경우, 등록 정보가 확인될 때까지 본 서비스 이용의 전부 또는 일부를 제한하는 등 회사가 적절하고 합리적으로 판단하는 조치를 취할 수 있습니다.
6. 회사는 이용자가 현재 등록한 연락처를 유효한 연락처로 간주하여 해당 연락처로 통지 또는 연락합니다. 회사의 통지 또는 연락이 지연되거나 도착하지 않은 경우에도 이는 통상 도달해야 할 시점에 이용자에게 도달한 것으로 간주됩니다.

제 18 조 (양도 금지)

1. 이용자는 회사의 서면에 의한 사전 승낙 없이 본 약관상의 지위 및 본 약관에 따른 권리 또는 의무의 전부 또는 일부를 제 3 자에게 양도, 이전, 담보 제공, 기타 처분행위를 할 수 없습니다.
2. 회사는 본 서비스에 관한 사업을 회사의 재량에 따라 제 3 자에게 양도할 수 있으며, 이 경우 회사의 본 약관상의 지위 및 본 약관에 따른 권리 또는 의무와 이용자에 관한 정보가 양수인에게 이전되는 것에 대해 이용자는 미리 동의합니다. 참고로, 본 조에서 정하는 사업 양도에는 회사 분할, 합병 등 모든 경우가 포함됩니다.

제 19 조 (본 약관의 변경)

1. 회사는 필요하다고 판단하는 경우, 법령에서 인정된 범위 내에서 본 약관을 수시로 변경할 수 있습니다.
2. 회사는 본 약관을 변경하고자 할 경우, 변경 후 본 약관의 내용 및 적용 개시일을 변경 내용 등에 비추어 법령에서 인정된 사전 고지 기간을 설정하여 본 서비스에 관한 웹사이트에 표시하거나 제 17 조에 정한 방법으로 이용자에게 공지합니다.

제 20 조 (준거법 및 관할 법원)

1. 본 약관은 대한민국법을 준거법으로 합니다.
2. 본 약관에 정함이 없는 사항 또는 본 약관의 해석에 관해 의문이 생긴 경우, 회사와 이용자는 성실하게 협의하여 해결을 도모합니다.
3. 회사와 이용자 간에 본 약관과 관련된 분쟁이 발생한 경우, 대한민국 민사소송법에서 정하는 관할법원을 제 1 심 전속 합의 관할 법원으로 합니다.

최종 업데이트일: 2025 년 12 월 1 일